



RECI CLAND



Olá, você está prestes a fazer o **download** de um jogo que foi desenvolvido com muito carinho!

O **Jogo Reciclando** tem como objetivo abordar o descarte adequado de resíduos de forma divertida. Este jogo foi desenvolvido pelo **Comitê Babitonga** e pelo **Comitê Itapocu**, em parceria com a **Univille Universidade**, e é recomendado para pessoas a partir de 6 anos.

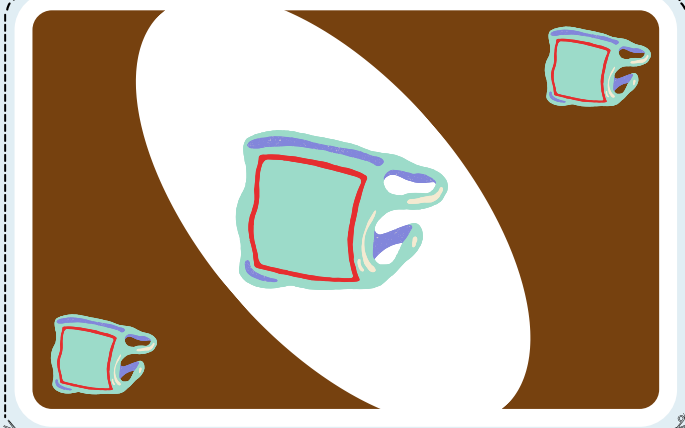
O objetivo do jogo é ser o **primeiro jogador** a conseguir descartar todas as cartas da mão, utilizando todos os recursos disponíveis e impedindo que os outros jogadores façam o mesmo.

O jogo possui **66** cartas, sendo algumas diferenciadas, com estratégias que podem alterar o rumo do jogo.

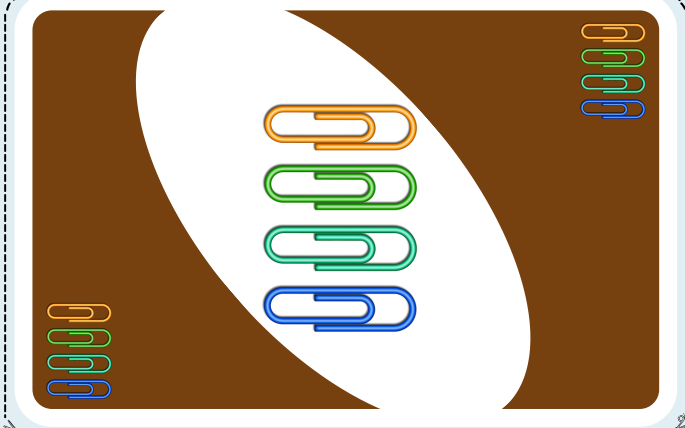
A seguir, imprima o jogo, leia as instruções, recorte e cole as cartinhas e **DIVIRTA-SE!**

Realização:

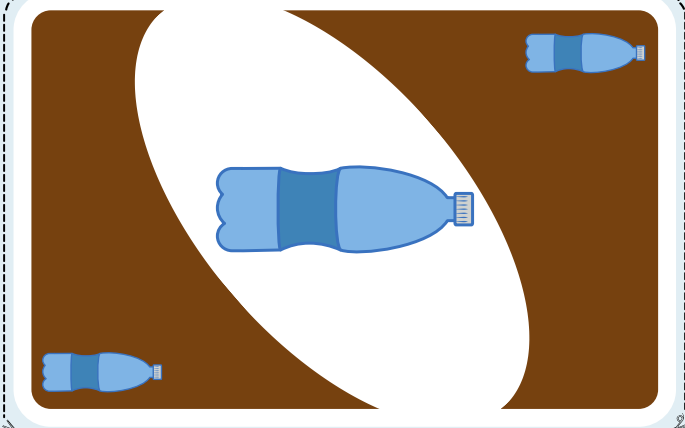




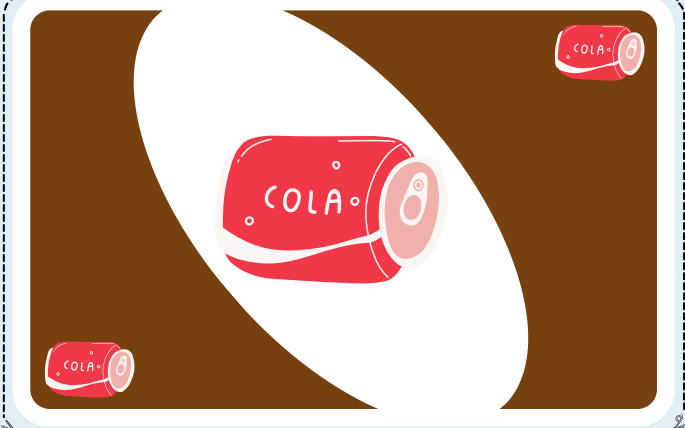
dobre e cole



dobre e cole



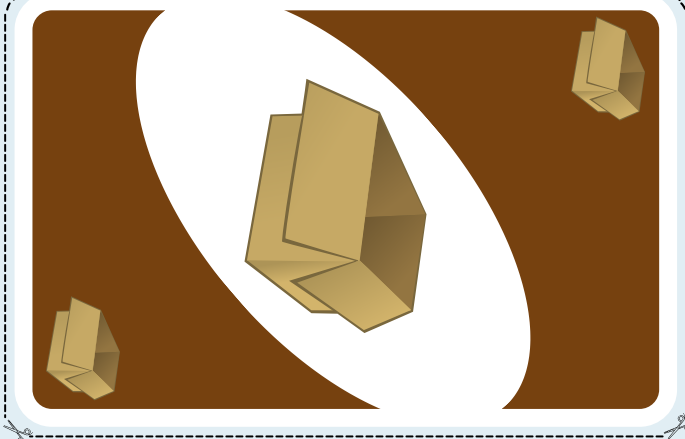
dobre e cole



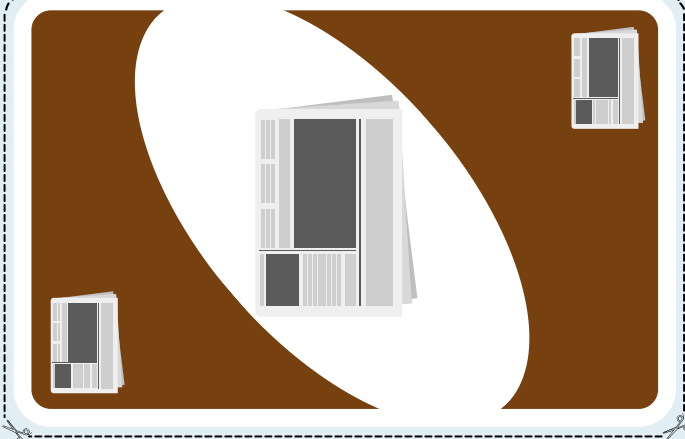
dobre e cole



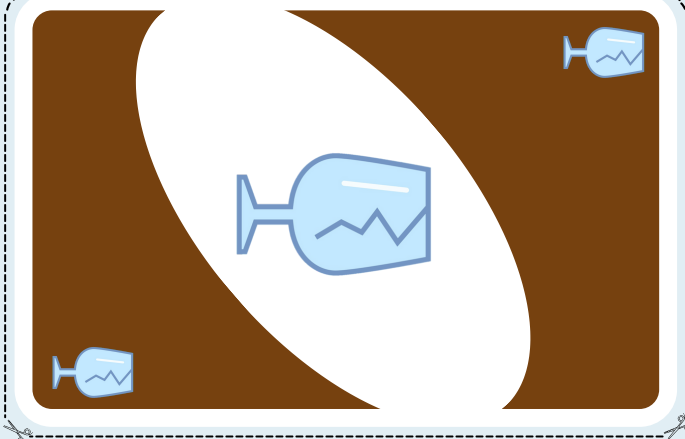
dobrar e colar



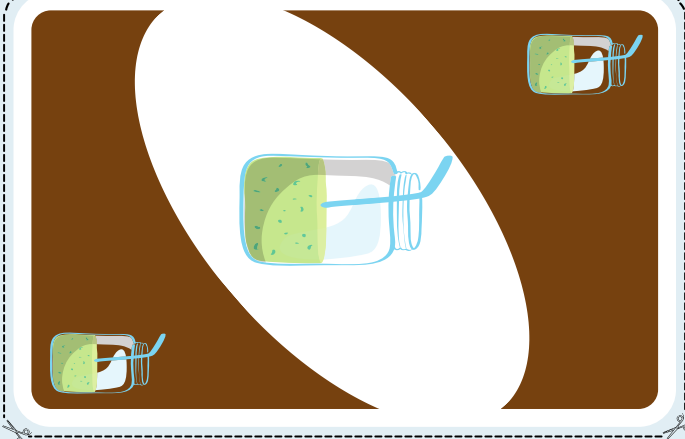
dobrar e colar

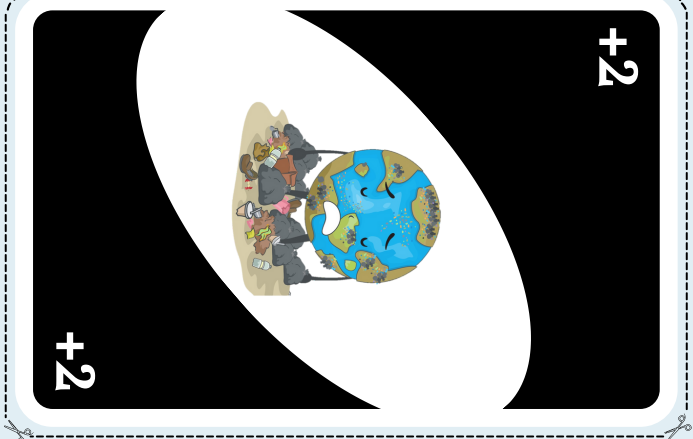


dobrar e colar



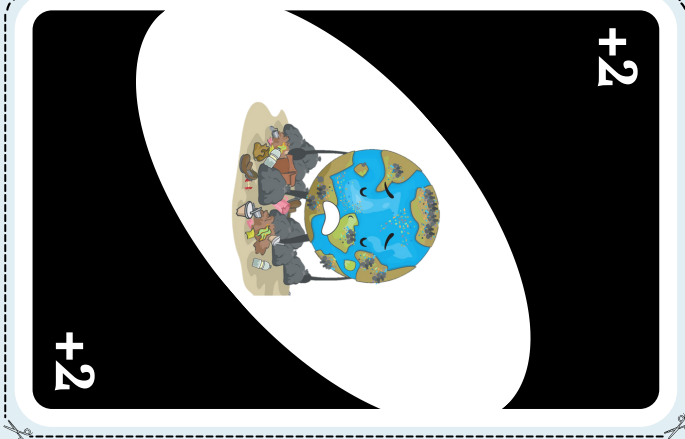
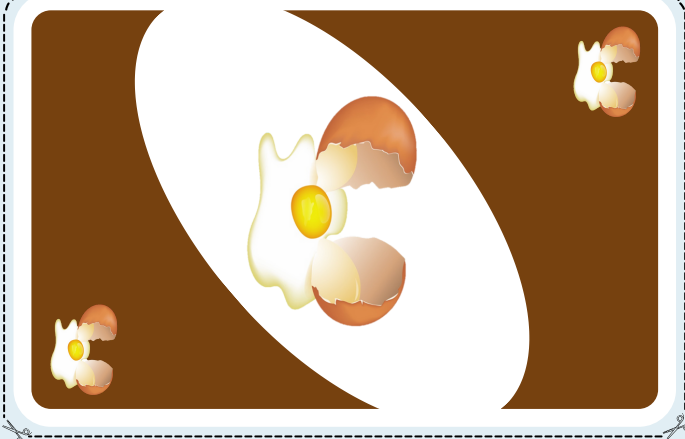
dobrar e colar





dobre e cole

dobre e cole



dobre e cole

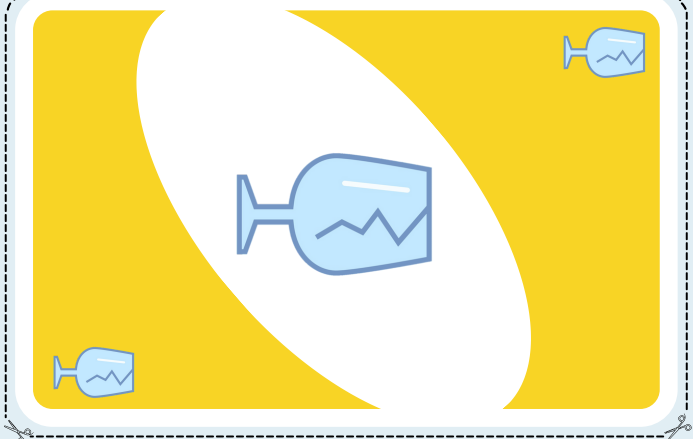
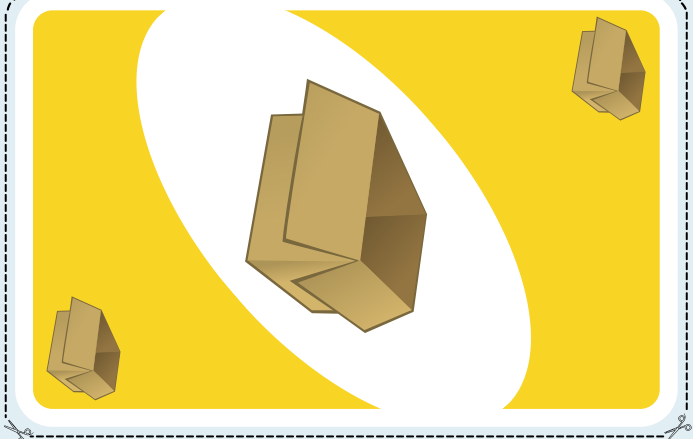
dobre e cole

dobre e cole

dobre e cole

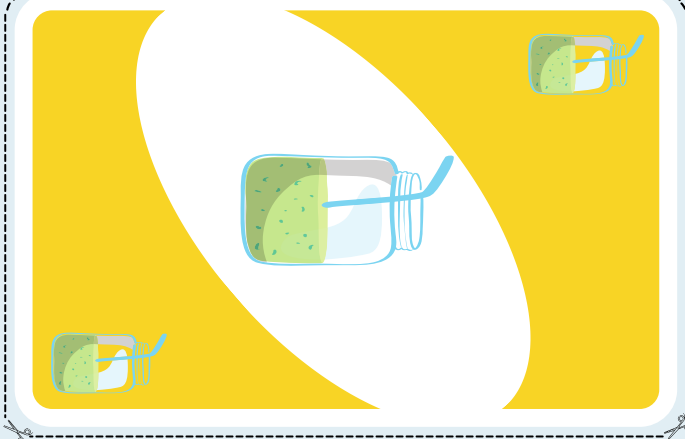
dobre e cole

dobre e cole



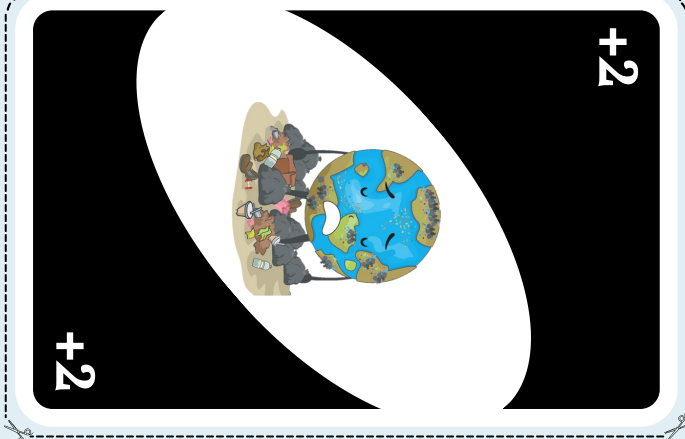
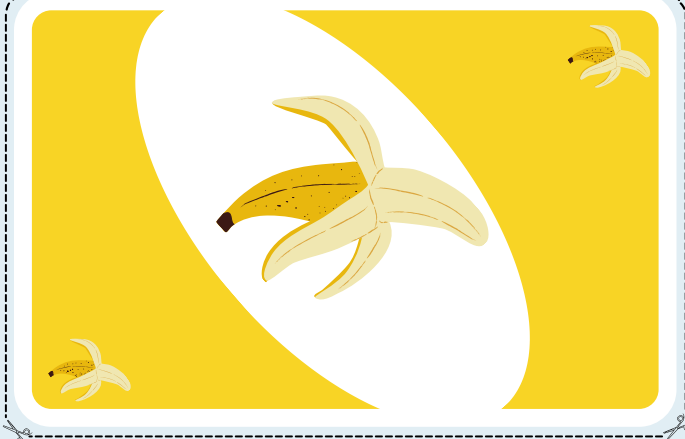
dobbre e colle

dobbre e colle



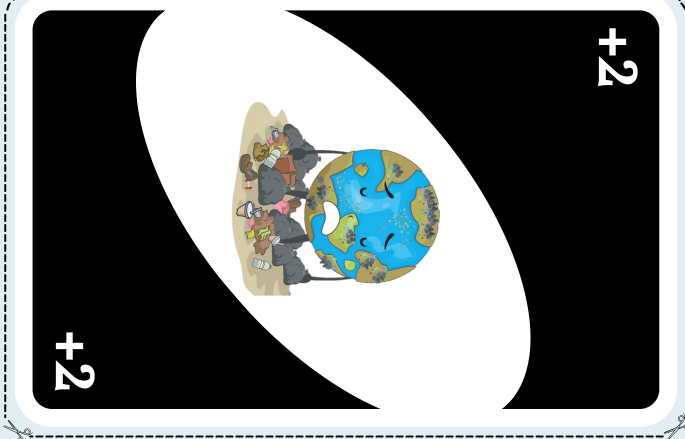
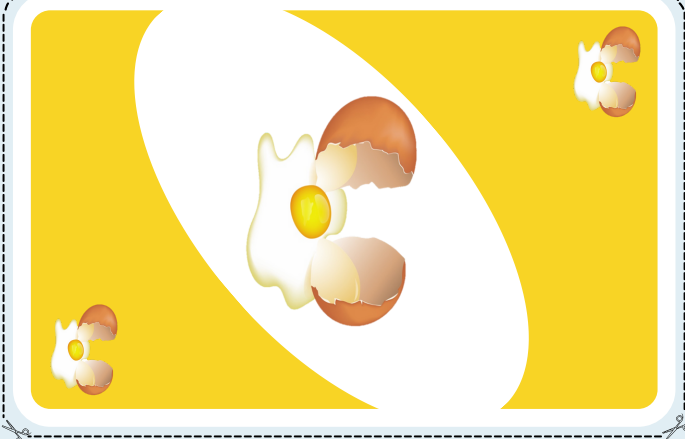
dobbre e colle

dobbre e colle



dobre e cole

dobre e cole



dobre e cole

dobre e cole

RECI CLANDU

CCJ
Comitè Cantonàl
Canton de Prunin

COMITÈ CCJ

GOVERNO DE SANTA CATARINA
Canton de Prunin

univille

dobre e cole

This card features a dark blue background with the text 'RECI CLANDU' in large green letters. Below the text are logos for CCJ, the local government of Santa Catarina, and univille. The central illustration shows a white recycling symbol on a green background, containing a blue plastic bottle. Small icons of a bottle are placed at the top and bottom corners of the symbol.

RECI CLANDU

CCJ
Comitè Cantonàl
Canton de Prunin

COMITÈ CCJ

GOVERNO DE SANTA CATARINA
Canton de Prunin

univille

dobre e cole

This card features a dark blue background with the text 'RECI CLANDU' in large green letters. Below the text are logos for CCJ, the local government of Santa Catarina, and univille. The central illustration shows a white recycling symbol on a green background, containing a light blue plastic bag. Small icons of a bag are placed at the top and bottom corners of the symbol.

RECI CLANDU

CCJ
Comitè Cantonàl
Canton de Prunin

COMITÈ CCJ

GOVERNO DE SANTA CATARINA
Canton de Prunin

univille

dobre e cole

This card features a dark blue background with the text 'RECI CLANDU' in large green letters. Below the text are logos for CCJ, the local government of Santa Catarina, and univille. The central illustration shows a white recycling symbol on a green background, containing a blue plastic bottle. Small icons of a bottle are placed at the top and bottom corners of the symbol.

RECI CLANDU

CCJ
Comitè Cantonàl
Canton de Prunin

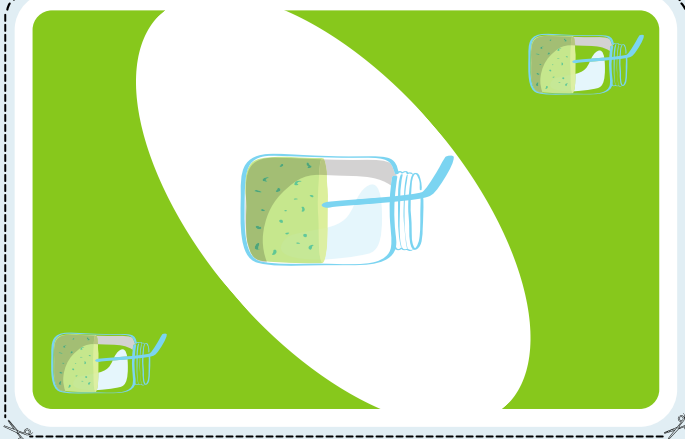
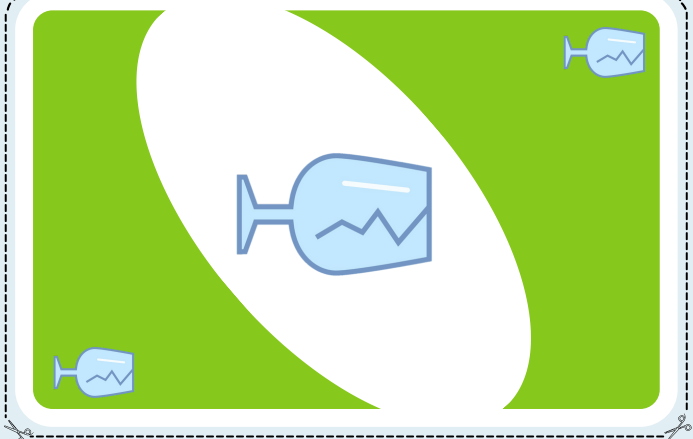
COMITÈ CCJ

GOVERNO DE SANTA CATARINA
Canton de Prunin

univille

dobre e cole

This card features a dark blue background with the text 'RECI CLANDU' in large green letters. Below the text are logos for CCJ, the local government of Santa Catarina, and univille. The central illustration shows a white recycling symbol on a green background, containing a red metal can labeled 'COLA'. Small icons of a can are placed at the top and bottom corners of the symbol.



dobre e cole

dobre e cole

dobre e cole

dobre e cole



dobbre e cole



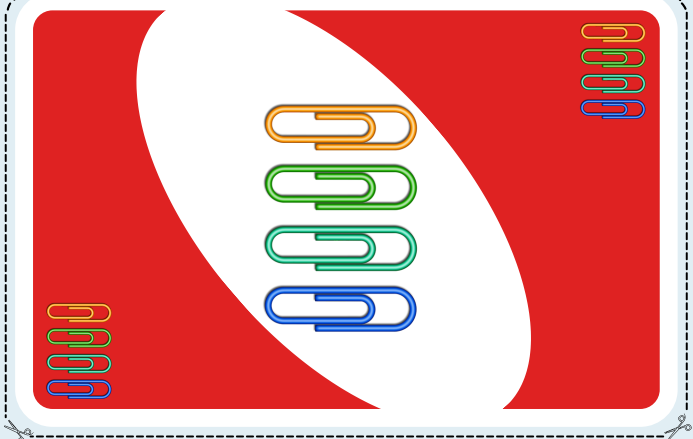
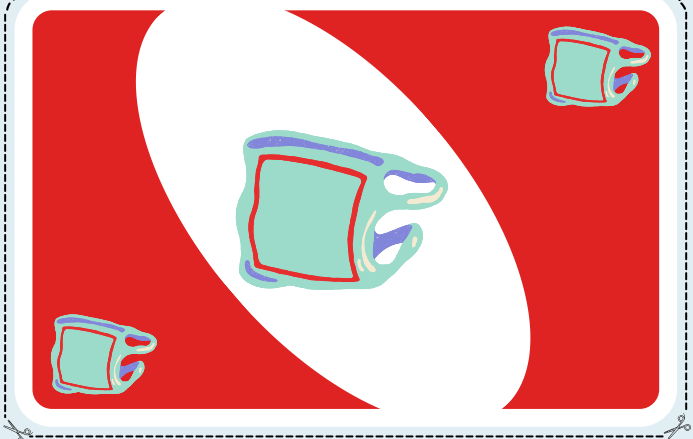
dobbre e cole



dobbre e cole

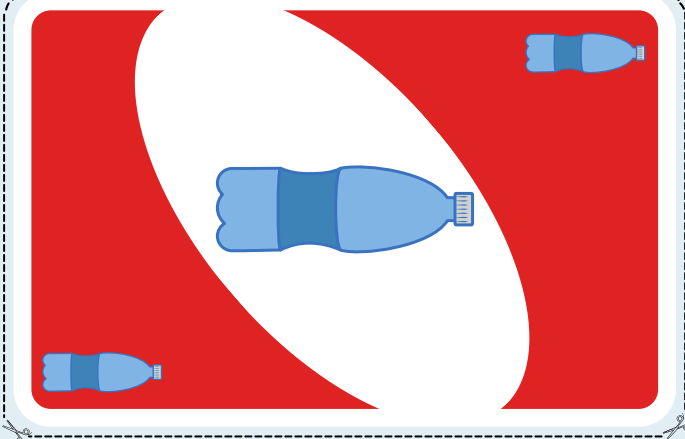


dobbre e cole



dobrar e colar

dobrar e colar

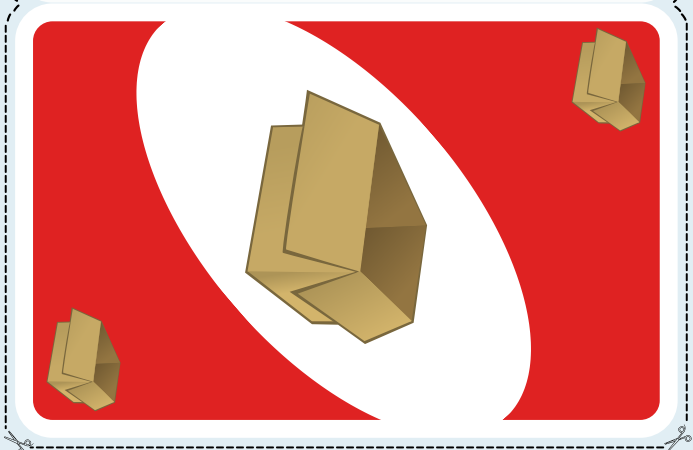


dobrar e colar

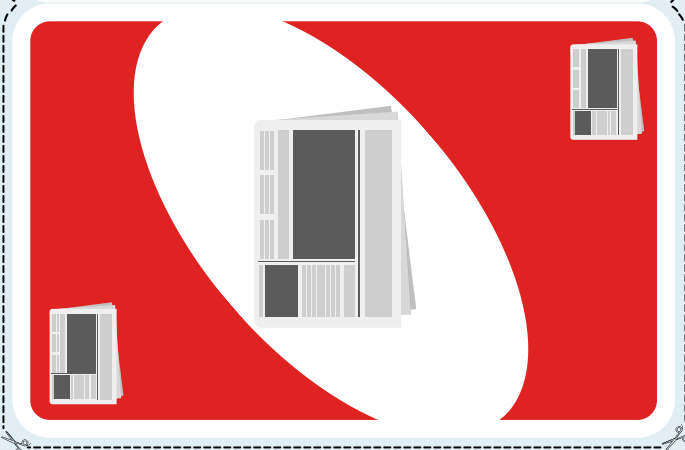
dobrar e colar



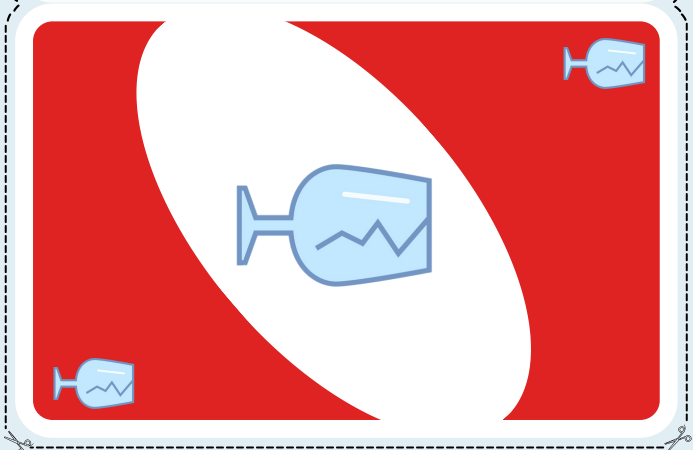
dobre e cole



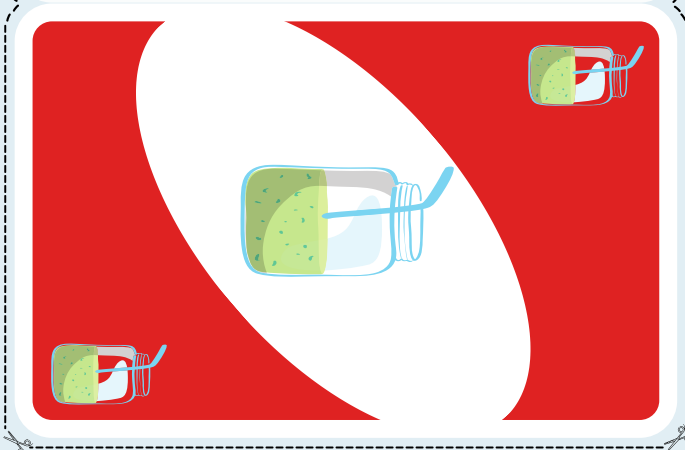
dobre e cole

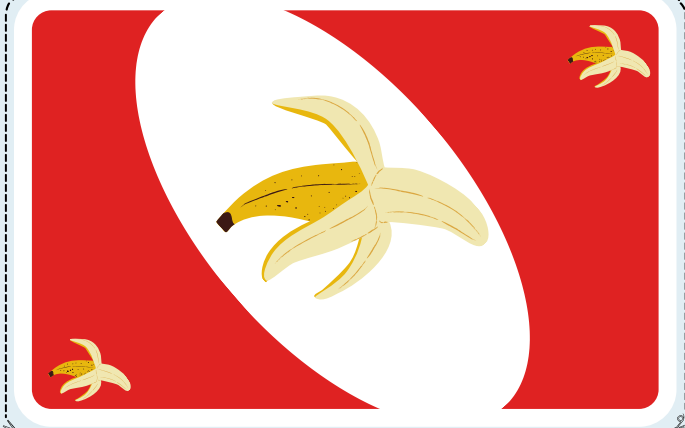


dobre e cole



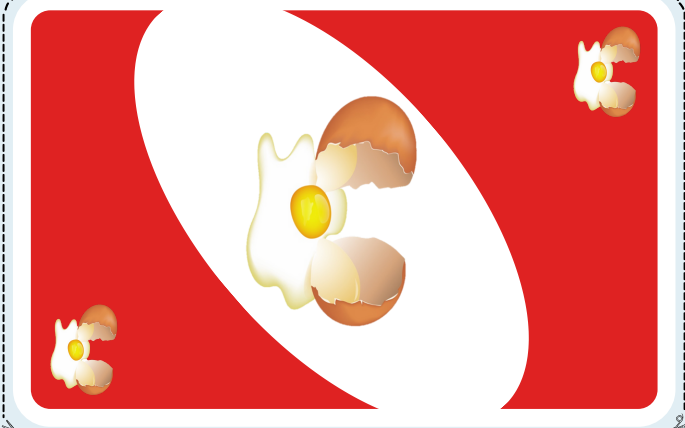
dobre e cole





dobre e cole

dobre e cole




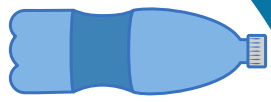

dobre e cole

dobre e cole






RECI
CLANDO








dobre e cole






RECI
CLANDO


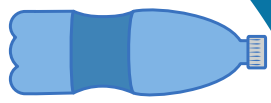





dobre e cole






RECI
CLANDO








dobre e cole

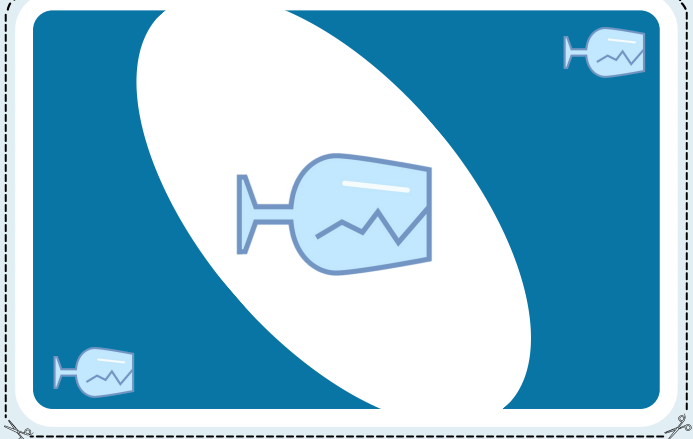
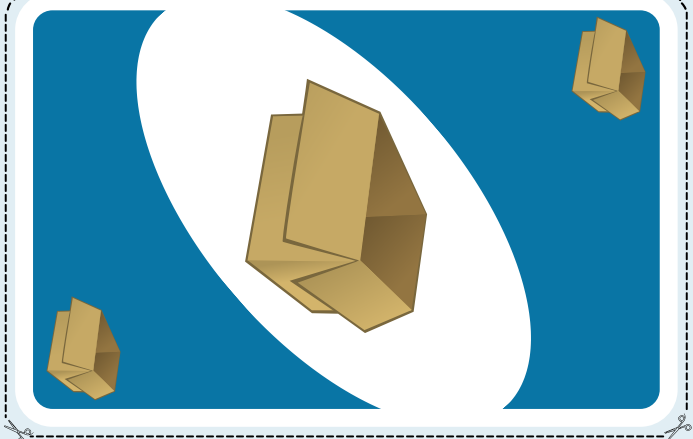





RECI
CLANDO

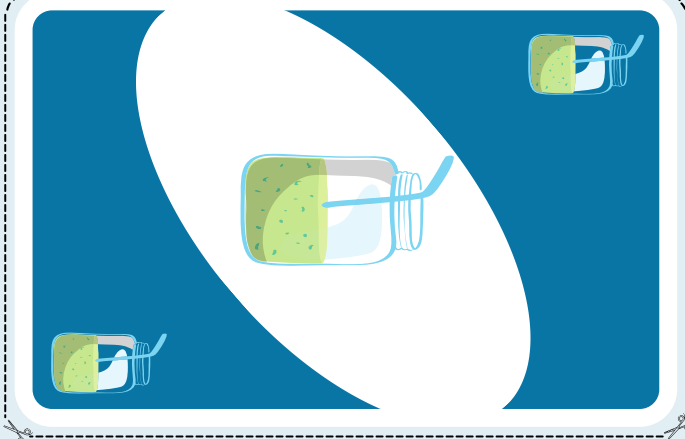




dobre e cole



dobre e cole

dobre e cole



dobre e cole

dobre e cole



dobre e cole



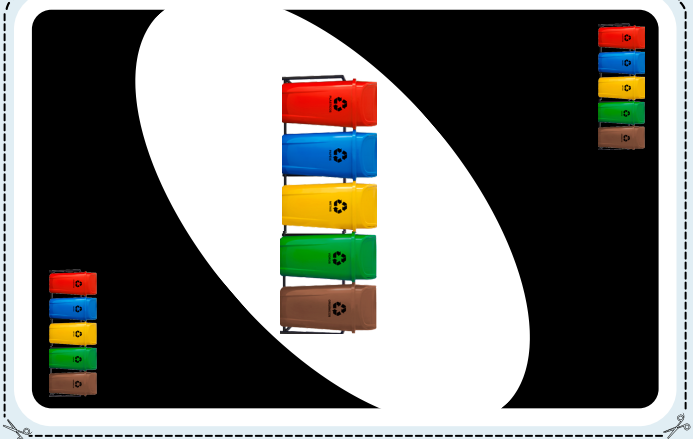
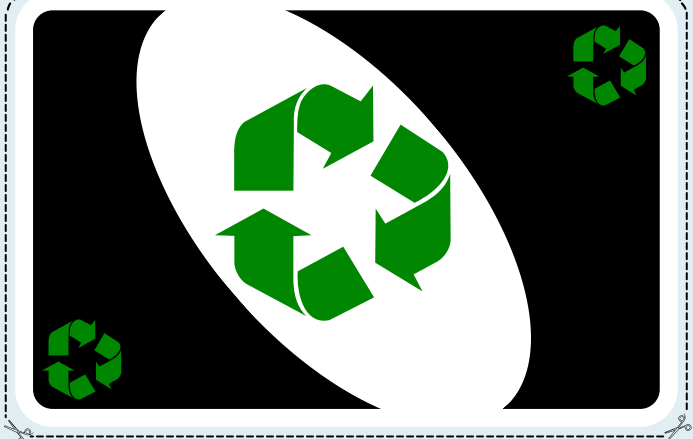
dobre e cole



dobre e cole

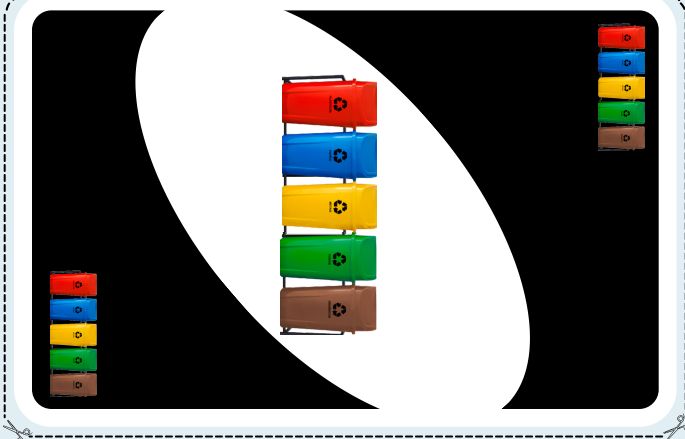
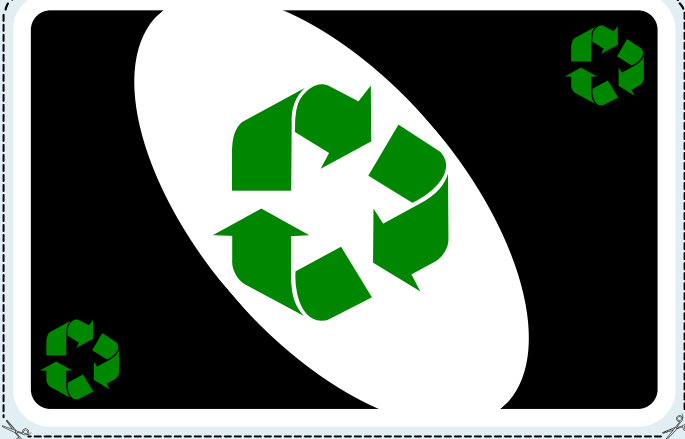


dobre e cole



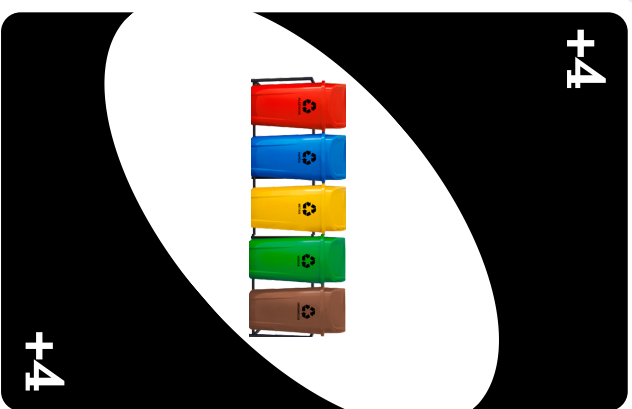
dobre e cole

dobre e cole



dobre e cole

dobre e cole



dobrar e colar



CARTA BLOQUEIO



Lugar de resíduos é na lixeira, nada de jogar no chão, hein?

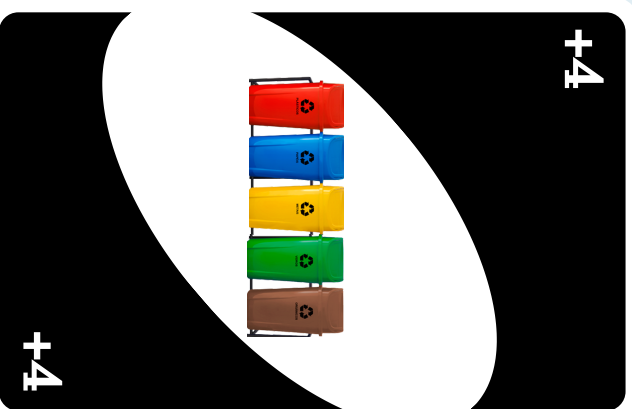
Quando descartado de forma incorreta, os resíduos causam muitos problemas ambientais.



Procure a lixeira mais próxima.

AO JOGAR A CARTA, O JOGADOR SEGUINTE PERDE A VEZ, PASSANDO PARA O PRÓXIMO JOGADOR.


dobrar e colar



dobrar e colar



CARTA COMPRAR +2



Uma pessoa produz em média 1kg de resíduo por dia.

Procure formas de reutilizar o que já existe e comprar somente se necessário.



Consuma conscientemente.

AO JOGAR A CARTA, O JOGADOR SEGUINTE DEVE COMPRAR 2 CARTAS E PASSAR A VEZ NO JOGO.

dobrar e colar

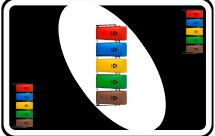


RECI CLANDU

CARTA COLETA SELETIVA

A coleta seletiva, destina os resíduos para a reciclagem.

Cada resíduo possui uma lixeira com cor específica para seu tipo de material.



Ajude separando os resíduos.

AO JOGAR A CARTA, O JOGADOR DEVE ESCOLHER QUAL COR DA PRÓXIMA CARTA A SER JOGADA PELO PRÓXIMO JOGADOR.

dobrar e cole

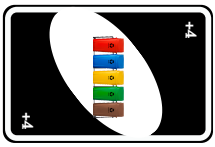


RECI CLANDU

CARTA COLETA SELETIVA +4

No mundo são produzidos por ano 1,4 bilhão de toneladas de resíduos sólidos.

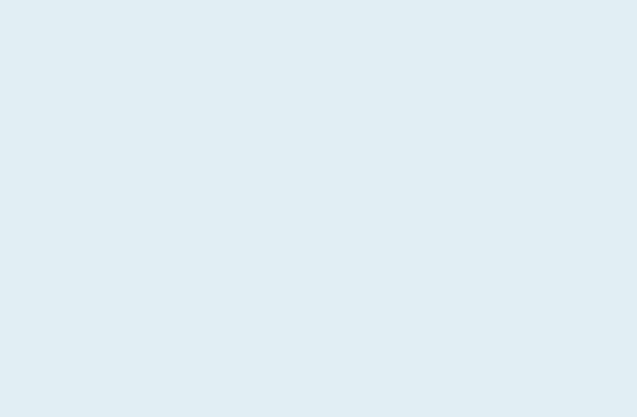
Será que o planeta é capaz de aguentar toda essa carga?



Consuma conscientemente.

AO JOGAR A CARTA, O JOGADOR DEVE ESCOLHER A COR DA PRÓXIMA CARTA A SER JOGADA PELO PRÓXIMO JOGADOR, QUE DEVERÁ COMPRAR 4 CARTAS.

dobrar e cole



RECI CLANDU

CARTA RECICLAGEM

Reciclagem é o processo de reaproveitamento de um resíduo descartado.

Através desse processo se dará origem a um novo produto.



Opte por materiais recicláveis.

AO JOGAR A CARTA DE RECICLAGEM, O SENTIDO DO JOGO INVERTE.

dobrar e cole

RECI CLAND

INSTRUÇÕES:

Cada jogador inicia o jogo com 7 cartas. O restante do baralho é deixado na mesa com a face virada para baixo e então vira-se uma carta do monte. Esta carta servirá como base para que o jogo comece. O jogo deve iniciar em sentido horário. Os jogadores devem jogar, na sua vez, uma carta de **mesmo resíduo, cor de lixeira da carta** ou **resíduo correspondente a cor da lixeira da carta**.

Ao jogar a penúltima carta, o jogador deve anunciar em voz alta "RECICLANDO". Se não fizer isso, os demais jogadores podem obrigá-lo a comprar mais duas cartas. A rodada termina quando um dos jogadores zerar as suas cartas na mão.

EXEMPLO:

Se a carta inicial for um **resíduo de vidro na carta de cor vermelha**, o próximo jogador jogará sobre ela uma carta que contenha a mesma imagem de resíduo (vidro) OU uma carta que contenha um resíduo correspondente a cor da carta jogada (se a carta jogada foi vermelha, o resíduo correspondente seria o plástico) OU uma carta da mesa cor.

Carta jogada:



Opções de jogada:



RECI CLAND

LIXEIRA AZUL
PAPEL



Essa lixeira destina-se a resíduos de papel.
Exemplos: **papelão, jornais, folhas de caderno, livros, entre outros.**

LIXEIRA VERDE
VIDRO



Essa lixeira destina-se a resíduos de vidro.
Exemplos: **potes de conserva, taças, garrafas, pratos, xícaras, espelhos, entre outros.**

LIXEIRA VERMELHA
PLÁSTICO



Essa lixeira destina-se a resíduos de plástico.
Exemplos: **garrafas pets, sacolas, copos plásticos, canudos, embalagens, entre outros.**

LIXEIRA AMARELA
METAL



Essa lixeira destina-se a resíduos de metal.
Exemplos: **latinhas de refrigerante, cliques de papel, panelas, pregos, latas de desodorante, entre outros.**

LIXEIRA MARROM
ORGÂNICO



Essa lixeira destina-se a resíduos orgânicos.
Exemplos: **restos de comida, cascas de ovos, de frutas, entre outros.**